**Задание 1**

Сделать простую страничку, на которой будут обрабатываться действия пользователя по следующей логике:

1. После загрузки страницы появляется диалоговое окно, которое просит пользователя ввести email. (Если в виде аргумента в метод prompt() передать строку, то эта строка будет выведена в диалоговое окно - prompt(“Hello”))
2. Email должен соответствовать условию (пример - emailaddr@domain.zone)
   1. emailaddr > 4 символов
   2. 1 < domain < 10
   3. 2 <= zone < 5
3. При любом не совпадении с условием выводим пользователю сообщение с указанием на конкретную ошибку
4. После этого пользователь должен перезагрузить страничку, чтобы попробовать еще раз

**Задание 2**

Сделать простую страничку, на которой будут обрабатываться действия пользователя по следующей логике:

1. Игра для 2 пользователей (П1 и П2)
2. После загрузки страницы появляется диалоговое окно, которое предлагает П1 начать игру и сгенерировать первое случайное число в диапазоне от 1 до 11\*
3. П1 нужно ввести Y, чтобы согласится, и N, чтобы отказаться.
   1. Если П1 соглашается, то программа генерирует случайное целое число от 1 до 11 и выводит диалоговое окно с суммой очков П1 и предлагает снова сгенерировать число (диапазон остается неизменным)
      1. Если сумма очков П1 больше 21, то выводим alert() окно с сообщением о том, что П1 проиграл
      2. Идем к началу пункта 3
   2. Если П1 отказывается, то переходим к пункту 2 (естественно, в условии заменяем П1 на П2)
   3. Если П1 вводит что-то отличное от Y или N, выводим диалоговое окно (как в пункте 2, только с информацией о неправильном действии)
4. Когда П2 отказывается генерировать новое число, проводим сравнение двух результатов. Тот из пользователей, который набрал наибольшее количество очков - побеждает в игре (помним, что сумма не может превышать 21)
5. В случае, если пользователи набрали равное количество очков - присуждаем ничью

**Примечание:** Не стесняйтесь уточнять или предлагать дополнить домашнее задание.